# 5.12 输出合并阶段

当像素片段由像素着色器生成之后，它们会被传送到渲染管线的输出合并（output

merger，简称OM）阶段。在该阶段中，某些像素片段会被丢弃（例如，未能通过深度测试或模板测试）。未丢弃的像素片段会被写入后台缓冲区。混合（blending）工作是在该阶段中完成的，一个像素可以与后台缓冲区中的当前像素进行混合，并以混合后的值作为该像素的最终颜色。某些特殊效果，比如透明度，就是通过混合来实现的；我们会在第9章专门讲解混合。